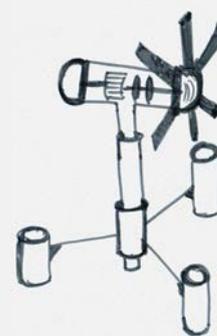


## LES DIFFÉRENTS OUTILS DE DESCRIPTION POUR EXPRIMER SA PENSÉE

### CROQUIS

Pour tracer un croquis à main levée, il n'y a **pas de règles précises imposées**. Il représente **l'essentiel**, sans obligatoirement donner des détails. Il peut être réalisé **en perspective (3D) ou à plat (2D)**. On peut ajouter des **annotations, légendes, couleurs** pour faciliter la **compréhension de l'objet ou du système**.



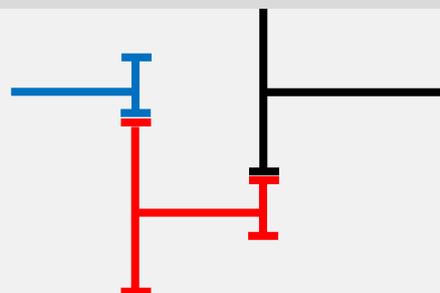
*Croquis d'une hydrolienne*

### SCHÉMA

Pour **expliquer le fonctionnement**, les relations entre les **différents éléments d'un système**, on utilise une **représentation normalisée universelle appelée un schéma**.

Un schéma est une représentation présentant les **éléments essentiels** d'un objet. Il est codifié grâce à des **symboles universels**. Il en existe plusieurs types comme les schémas électriques, les schémas mécaniques...

	Symbole
Pile / Batterie	
Voyant lumineux	
Interrupteur	



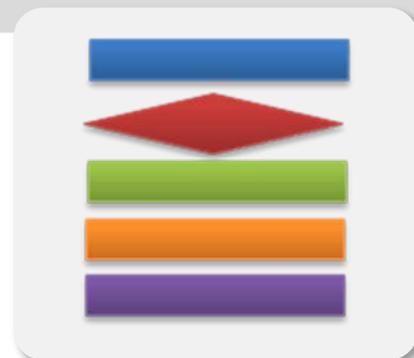
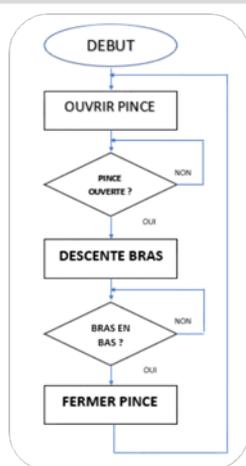
*Schéma d'un système de transmission par engrenage*

## LES DIFFÉRENTS OUTILS DE DESCRIPTION POUR EXPRIMER SA PENSÉE

### ORGANIGRAMME

On appelle organigramme une **suite d'opérations simples**, écrites dans un **ordre précis** que le système devra exécuter.

Il est **rédigé dans un langage naturel** sans utilisation de logiciel avec des **verbes d'action et des conditions** avec des mots clés comme si, alors, sinon...



### CARTE MENTALE

Pour **exprimer ses pensées**, les visualiser et simplifier l'organisation des liens entre elles, on utilise une **carte mentale**.

**Les idées s'organisent autour du sujet d'étude et se propagent tout autour sous forme de branches.** Pour construire une carte heuristique, il y a des règles à respecter :

1. Le **sujet d'étude est placé au centre** (support de transmission de données).
2. Les idées les plus importantes sont le plus près du centre (transmission avec ou sans fils).
3. Les idées secondaires se propagent sur le pourtour.

